

:Dasa

Arbeitswelt Ausstellung



# Samstag

## Stundenplan

Wann	Was	Wo
12.30 Uhr / 13.30 Uhr / 14.30 Uhr	Feuer und Flamme Show <i>Martin Busch</i>	Gefahrstoffhalle
12.30 Uhr / 14.00 Uhr / 16.00 Uhr	OneLoveMachineBand	Stand Nr. 40
11.00 Uhr / 12.00 Uhr / 13.00 Uhr / 14.00 Uhr / 15.00 Uhr / 16.00 Uhr	Raketenmodellbau <i>Raketen werden gestartet!</i>	Innenhof Hochbau
ganztägig	Nähworkshop <i>Utensilos nähen</i>	Stand Nr. 45
ganztägig	Leben retten <i>Reanimationsübungen</i>	Gesundheitswesen, 1. OG

## Zum Mitmachen

Weitere Mitmach-Angebote an den Ständen sind mit Fähnchen gekennzeichnet!

## Vorträge

Vortragssaal (3. OG)

Wann	Was
10.30 - 11.00 Uhr	Wie landet mein Artikel in der :Make? <i>Maker Media</i>
11.00 - 11.30 Uhr	Was ist Steampunk? <i>Anachronika</i>
11.45 - 12.15 Uhr	Stift & Papier für digitale Leute <i>Rollgut</i>
12.30 - 13.00 Uhr	KI-Robotik mit dem Standard Open Arm 100 <i>Ping e.V.</i>
13.15 - 13.45 Uhr	Kreativität trifft Raumfahrt <i>Thomas Hora</i>
14.00 - 14.45 Uhr	Technologie chiffrierter Nachrichten <i>Prof. Walter Roth</i>
15.00 - 15.30 Uhr	Staubfrei arbeiten mit osVACneo <i>Ludo Kerz</i>
15.45 - 16.30 Uhr	Immersion im Live-Rollenspiel <i>Horatio Steam</i>

# Sonntag

## Stundenplan

Wann	Was	Wo
12.30 Uhr / 15.30 Uhr	Küchenexperimente - Wissensshow <i>mit Sascha Ott</i>	Gefahrstoff- halle
12.30 Uhr / 14.00 Uhr / 16.00 Uhr	OneLoveMachineBand	Stand Nr. 40
11.00 Uhr / 12.00 Uhr / 13.00 Uhr / 14.00 Uhr / 15.00 Uhr / 16.00 Uhr	Raketenmodellbau <i>Raketen werden gestartet!</i>	Innenhof Hochbau
ganztägig	Nähworkshop <i>Utensilos nähen</i>	Stand Nr. 45
ganztägig	Leben retten <i>Reanimationsübungen</i>	Gesundheits- wesen, 1. OG

## Vorträge

Vortragssaal (3. OG)

Wann	Was
11.00 - 11.30 Uhr	BauernhofBingo <i>Agrarscouts</i>
11.45 - 12.15 Uhr	Mobile Roboter mit dem Micro:bit - Roboterprogrammierung leicht gemacht <i>Ping e.V.</i>
12.30 - 13.00 Uhr	Stift & Papier für digitale Leute <i>Rollgut</i>
13.15 - 13.45 Uhr	Immersion im Live-Rollenspiel <i>Horatio Steam</i>
14:00 - 14:45 Uhr	Technologie chiffrierter Nachrichten <i>Prof. Walter Roth</i>
15.00 - 15.45 Uhr	Tentakel Debakel - Der Steampunk Podcast: „Was hat Steampunk mit Make zu tun“ <i>Anachronika</i>
16.00 - 16.30 Uhr	Wie landet mein Artikel in der :Make? <i>Maker Media</i>

Nr.	Name	Beschreibung	
EG EINGANGSBEREICH			
1	Make: Magazin & heise shop	Die Redaktion des deutschen Make Magazins und der offizielle Shop von Make, c't & heise online	
2	Ponytrap	„Industrial Music“ mit Arduino-Programmierung	
3	Hochschule Ruhr-West - Energie und Umwelttechnik	Energie- und Umwelttechnik, Klimaschutz, innovative Projekte	
4	Hochschule Ruhr-West - Fablab	FabLab, Makerspace-Projekte, Fotobox, Mitmachen	
5	Hochschule Ruhr-West - mint4u Schülerlabore	3D-Druck, Programmierung, Schülerlabore Bottrop / Oberhausen, Greifarm-Bausätze	
6	Digitalwerkstatt Dortmund	Robotik, LEGO, selbst gestalten	
7	German Roboters Association e.V.	Ferngesteuerte Wettkampf-Roboter	
8	Solawi Dortmund - Solidarische Landwirtschaft	Gemeinschaftsgetragene Lebensmittel frisch vom Acker in Dortmund	
9	Bundesanstalt für Arbeitsschutz und Arbeitsmedizin	Ein freundlicher Roboterhund	
10	Forum Moderne Landwirtschaft Agrar-Scouts	Mährescher-Simulator, Urban Gardening, Seed-Bombs, Biodiversität, Nachhaltigkeit ...	
MEDIEN UND BILDSCHIRM			
11	Sascha LBS - Postkarten-Druckerei	Twitch, Postkarten, Drucken, Basteln, Heimwerken, Linoldruck	
12	KO.MAKING	DIY-Projekte aus Instagram und Twitch, Mitmachangebot zum Thema Drucken / Buchbinden	
13	Rollgut	Die Schriftrolle zum Konzipieren, Grübeln und Doodlen	
14	The White Chapel Gazette / Amt für geisterhafte Spukangelegenheiten	Echte Fälschungen aller Art, Geschichten-erzähler	
15	Tanz auf Ruinen	Upcycling: aus Alt mach Neu	
16	Fachhochschule Südwestfalen	Elektrotechnik, Informatik, Robotik, Medizintechnik in Hagen studieren	
17	Volkshochschule Dortmund	Vorstellung VHS-Programm, 3D-Drucker, Laser-Cutter	
18	Lichtkontrolle per Stimme - Raspberry Pi meets Smart Home	Raspberry Pi, Wifi-Lampen, Sprachsteuerung	
MENSCH UND FABRIK			
19	terveenspatchwork	Upcycling - mit der Nähmaschine aus Jeans, Hemden und Krawatten gestalten	
20	Knopfprojekt	Schmuck aus Knopfspenden	
BAUWESEN			
21	Raketenmodellbau	Modellraketen mit Luft, Wasser oder Feuer	
22	Amateurfunk	Experimentalfunk mit modernster Technik	
STAHLHALLE			
23	VARIOBOT	Bionische Roboterbausätze	
24	Mithotronic	Jede Menge LEDmePlay Spielekonsolen und weitere spannende Sachen	
25	R2 Builders Club e.V.	Infos zum Droidenbau von Star Wars-Liebling R2D2	
26	Kreative Exekutive	Abteilung des Amtes für Ätherangelegenheiten	
27	Aerarium e.V. - Indoor Luftschiffe	Agile Luftschiffe gleiten wie silberne Fische schwerelos durch die Luft	
28	Luftschiffwerft	Eine Luftschiffwerft im Steampunkzeitalter - Zeppeline in allen Größen	
29	Syrestria - Steampunk und Merchandise	Steampunk Schmuck, Steampunk USB-Sticks, Handmade, Merchandise, Zylinder, Taschenuhren	
30	F@bLab FH Dortmund	Lasst euch überraschen!	
31	Dampfzirkus Papenburg	Steampunk, Unterhaltung, Spiele, Mitmachen, Vorführung, DrivingAct	
32	Funkenspotz Kraftmaschinen Werke	Steampunk mit einem Hauch Retro-computing	

# Orientierung

## Erdgeschoss

**Erdgeschoss**

41, 40, 42, 44, 27, 28, 29, 37, 38, 39, 43, 48, 49, 25, 30, 32, 33, 34, 35, 47, 46, 52, 51, 50, 23, 24, 21, 22, 20, 19, 18, 16, 17, 15, 14, 13, 12, 11, 10, 8, 9, 6, 7, 5, 4, 3, 2, 1, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50, 51, 52

Eingang

## Obergeschoss

**Obergeschoss**

Talenthäus OG, Stahlhalle, Energiehalle, Gefahrstoff-halle, Bauwesen, Bauhandwerk, Mensch und Fabrik, Kinderbaustelle, Gesundheit und Dienstleistung, Ausstellungs-labor, Sonderausstellung 1, Arbeit im Wandel, Freiraum, Sonderausstellung 2, 45, 50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 60, 61, 62, 63, 64

### Legende

**Steampunk**

Zwischen Zeitmaschine, Zahnrädern und jeder Menge Dampf trifft Jules Verne auf moderne Technik in Zahnradoptik.

**Handwerk & Handarbeit**

Hier zeigen Maker, was auch ohne Programmierung möglich ist. Mit ein wenig Geduld schaffen Hammer, Nadel, Faden und Lötkolben viel Faszinierendes.

**Arduino, Raspberry Pi & Co**

Hier wird programmiert! Ob nun mit Arduino oder Raspberry Pi, in C, C++ oder doch Python ist egal. Das Wichtigste: keine Angst vorm Ausprobieren!

**3D-Druck**

Dreidimensionale Gegenstände entstehen Schicht für Schicht aus computergesteuerten Maschinen. Ob Gewächshaus oder Prothese, lasst Ideen zu Design werden.

**Natur & Kultur**

Inspiration gefragt? Erfahrt, wie ihr euren Alltag nachhaltig gestalten könnt. Auch die Pop-Kultur kommt nicht zu kurz.

Zum Mitmachen

Hier gibt es Workshops und Aktionen direkt am Stand. Kommt vorbei!

**Toilette**

**Barrierefreie Toilette**

**Wickeltisch**

**Erste Hilfe**

**Treppe**

**Garderobe**

**Information/Kasse**

**Aufzug**

**Pausenraum**

**Imbiss-Stationen**

**Baustelle**

Nr.	Name	Beschreibung	
33	Amt für Ätherangelegenheiten	Passkontrolle für Zeitreisepässe	
34	Aethernity	Steampunk, Fantasy, Mystik, Bastelbedarf	
35	LED-Steampunk	Zeitmessapparaturen und Drachenzucht, skurrile Geräte aus der Steampunkwelt	
36	SolarCar	Solarfahrzeug für die Weltmeisterschaft in Australien	
37	Ruhrwerke	Gerätschaften aus der Zukunft einer Vergangenheit, die es so nie gegeben hat	
38	Solarmobil	Infos über den Bau von solarbetriebenen Modellfahrzeugen	
39	Anachronika - Steampunk. Vorwärts in die Vergangenheit	Eine Ausstellung über die wunderbare Welt des dampfbetriebenen Retro-Futurismus	
40	OneLoveMachineBand	Robot Musik Kunst Performance	
41	Lab-on-Tour: Science-Truck	Angewandte Forschungsprojekte aus der Hochschule zum Thema Digitalisierung	
42	Horatius Steam, Finest Inventions & Business Machines	Themenbasierte Computer, Geräte und Gadgets im Steampunk-Stil	
43	TKn DarkSteam - Creator & Artist	(dunkelschwarzer-) Steampunk im Ruhrgebiet, kombiniert mit außergewöhnlichen 3D-Applikationen (CAD-Druck) & Konstruktionen	
44	Bine's Hut Träume	Selbstgefertigte Hüte im viktorianischem Stil	
45	DASA-Nähworkshop	Utensils nähen	
ENERGIEHALLE			
46	Halle1 Gelsenkirchen	Wo Innovation und Kreativität aufeinandertreffen	
47	Maker-Space Schwerte	DIY, Arduino, Mitmachen, Lasercutter, 3D-Druck	
48	Technikwerkstatt 4.0	Bau dir deinen eigenen Roboter	
49	PING e.V.	Verein zur Förderung der privaten Internet-Nutzung e.V.	
50	Konstruktionen mit fischertechnik	ftc Modellbau e.V. und Modelle mit KI, 3D-Druck, die „Kralle“ aus Toy-Story und vieles mehr	
51	c3RE e.V. - Hackerspace Recklinghausen	IoT- und andere Bastelprojekte	
52	UN-Hack-Bar e.V.	Der Hackspace aus und für Unna und Umgebung	
2.0G EINGANGSBEREICH			
53	REDLINE FILAMENT	3D-Druck Filament	
54	CNC14 Fräsenbau-Workshops	Die eigene CNC-Fräse bauen und die Bedienung in 3 Tagen erlernen	
55	CTDO - dein Dortmunder Hackspace	Kreativ, Technik, Digital, CCC, Kunst, Hacking	
56	Lightpainting Community	Lightpainting, Community, Lichtkunst	
57	Fablab Lünen e.V.	Arduino, ESP, LED, LoRa, Lasern, Fräsen, 3D-Druck	
58	TAKEV Makers	Schule aus Izmir zu Gast: Kulturelle Vielfalt mit technischer Innovation	
59	KINDERLABOR Karl Rosenwald	Kreativ-Tische: Eigene Ideen entwickeln und umsetzen	
GESUNDHEITSWESEN			
60	EinDollarBrille e.V.	Nachhaltigkeit, Entwicklungshilfe, Hilfe zur Selbsthilfe	
61	FOODSHARING „Zu gut für die Tonne!“	Lebensmittelverschwendung vermeiden	
SONDERAUSSTELLUNG 1			
62	Scannen / Drucken / Malen	3D-Scan zu 3D-Druck zur bemalten Miniatur	
63	ARTandTECH.space / Projektlabor	Technik, Kunst, Cosplay	
64	FASW	Kreatives Bauen und Basteln im Makerspace der Freien Aktiven Gesamtschule Wülfrath	
MOBIL			
	Abacus Theater	Mobile Maschinen zum Staunen	

# FAQ



## Einlass und Auslass

Wer zwischendurch mal raus möchte, bekommt einen Stempel auf die Hand zum Vorzeigen beim Wiedereintritt.

## Essen und Trinken

Im Bereich „Kinderbaustelle“, „Bauwesen“ und dem Parkplatz hinter der Stahlhalle. Mitgebrachtes könnt ihr in unserem „Picknickraum“ bei der Kinderbaustelle verzehren.

## Film und Foto

Film- und Fotoaufnahmen sind für private Zwecke gestattet – allerdings keine Drohnenaufnahmen.

## Taschen und Rucksäcke

Bitte keine Taschen und Rucksäcke mit in die Hallen nehmen. Im Eingangsbereich gibt es Schließfächer (1 € bereithalten).

## Qualmen und Rauchen

Unsere Steampunker dürfen mit ihren Maschinen natürlich Qualm machen. Anders ist es mit dem Rauchen. Das ist nur auf dem Vorplatz der DASA und hinter der Stahlhalle erlaubt. Bitte die Kippen anschließend im dafür vorgesehenen Standascher entsorgen.



## Anfassen und Mitmachen

Wir sind ein Ausstellungshaus mit Original-Objekten aus drei Jahrhunderten. Nicht alles eignet sich zum Anfassen. Seid daher achtsam und umsichtig. Unser Service-Personal hilft euch bei Fragen und mit Hintergrund-Infos gerne weiter.

## Müll

Bitte nutzt die dafür vorgesehenen Behältnisse und entsorgt nichts in den Ausstellungseinheiten.

## Besuch mit Kindern

Bollerwagen sind aus Sicherheitsgründen nicht erlaubt. Ein Wickelraum befindet sich im Eingang und in der Stahlhalle beim Erste Hilfe-Raum. Dort könnt ihr euch auch zum Stillen zurückziehen.

## Barrierefreiheit

Infos zur Barrierefreiheit gibt es auf unserer Homepage.



## ... und wenn mir was (nicht) passt?

Bei Anregungen, Hinweisen und Kritik könnt ihr gern ein Kärtchen an der Kasse ausfüllen oder mit uns direkt in Kontakt treten.

## DASA Arbeitswelt Ausstellung

Bundesanstalt für Arbeitsschutz und Arbeitsmedizin  
Friedrich-Henkel-Weg 1-25, 44149 Dortmund

☎ 0231-9071-2645 (Besucherservice / Buchungen)

✉ besucherdienst-dasa@baua.bund.de

i [www.dasa-dortmund.de](http://www.dasa-dortmund.de)

### 🕒 Öffnungszeiten

MO - FR 09.00 - 17.00 Uhr

SA - SO 10.00 - 18.00 Uhr

⚠ Bitte abweichende Öffnungszeiten an Feiertagen beachten  
(aktuelle Informationen auf unserer Internetseite).

♿ Die Ausstellung ist weitgehend barrierefrei zugänglich.

### € Preise Maker Faire Ruhr 2025

Ticket: 10€

Ermäßigt: 6€

Kinder ab 3 Jahren: 2€

Folge uns:



Alle Infos gibt's hier [www.makerfaire-ruhr.com](http://www.makerfaire-ruhr.com)

Ruhr  
Maker Faire®

Make:  
make-magazin.de

REDLINE FILAMENT